Ücretsiz · Çözümlü · Yazdırılabilir

BİLSEM Karma Deneme

13 konudan 40 karışık soru, üç seviye, her sorunun açıklamalı çözümü ve 4 haftalık çalışma planı

13 konu | 40 soru | 1-2-3. sınıf



Tamakala Games · Hilmi ve Zaman Rüzgârı
Konu konu video ders ve sınırsız pratik: tamakalagames.com/rehber/bilsem/

Bu deneme nasıl kullanılır?

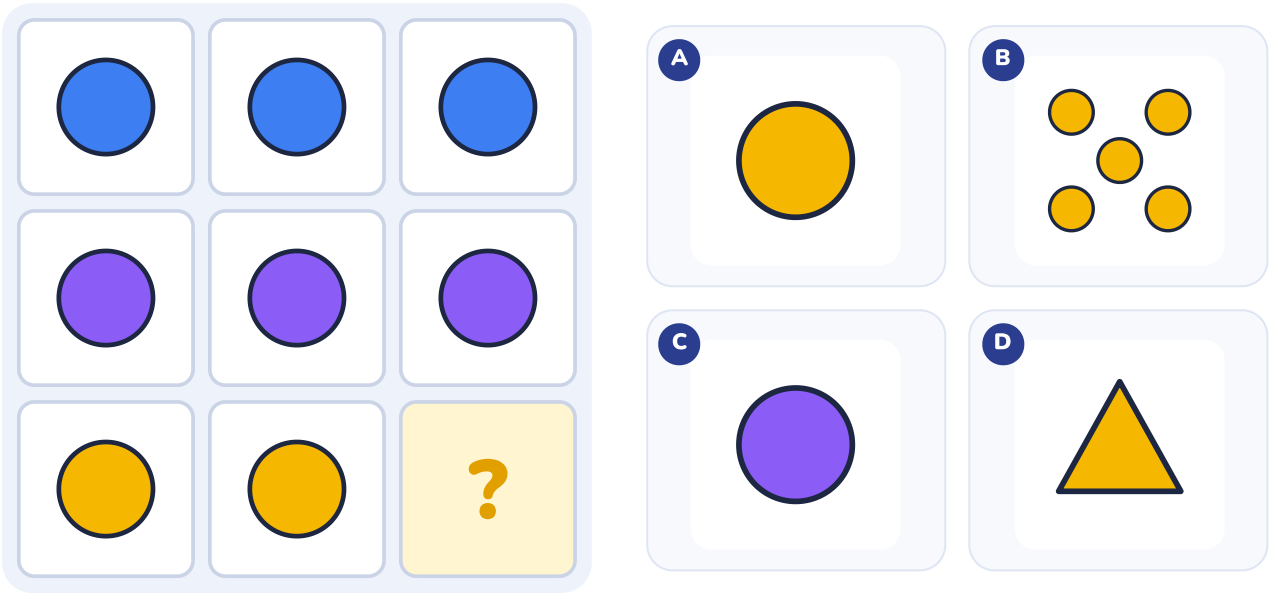
Sevgili veli, bu karma deneme 13 BİLSEM soru tipini bir arada görmek içindir. Sorular kolaydan zora doğru sıralanmıştır: 1-13 Isınma (1. sınıf), 14-26 Orta (2. sınıf), 27-40 Zor (3. sınıf).

1. **Tek seferde bitirmeyin.** Günde 4-5 soru, yaklaşık 10 dakika yeterli.
2. Bellek sorularında resmi süre dolunca bir kâğıtla kapatın.
3. Her sorudan sonra çocuk **nasıl düşündüğünü** anlatsın.
4. Zorlandığı konuyu not edin; o konunun 28 sayfalık PDF'i ve sınırsız pratiği sitede.
5. Çözümler sayfa 23-36'da, cevap anahtarı sayfa 37'de.

Bu denemedeki sorular Tamakala Games tarafından hazırlanmış **özgün hazırlık sorularıdır**; gerçek ya da çıkmış sınav soruları değildir. Deneme bir puan ya da sonuç tahmini vermez; amaç soru tipleriyle tanışmaktır. Tamakala Games'in MEB veya BİLSEM ile resmî bir bağlantısı yoktur.

1 Soru işaretli kutuya hangisi gelmeli?

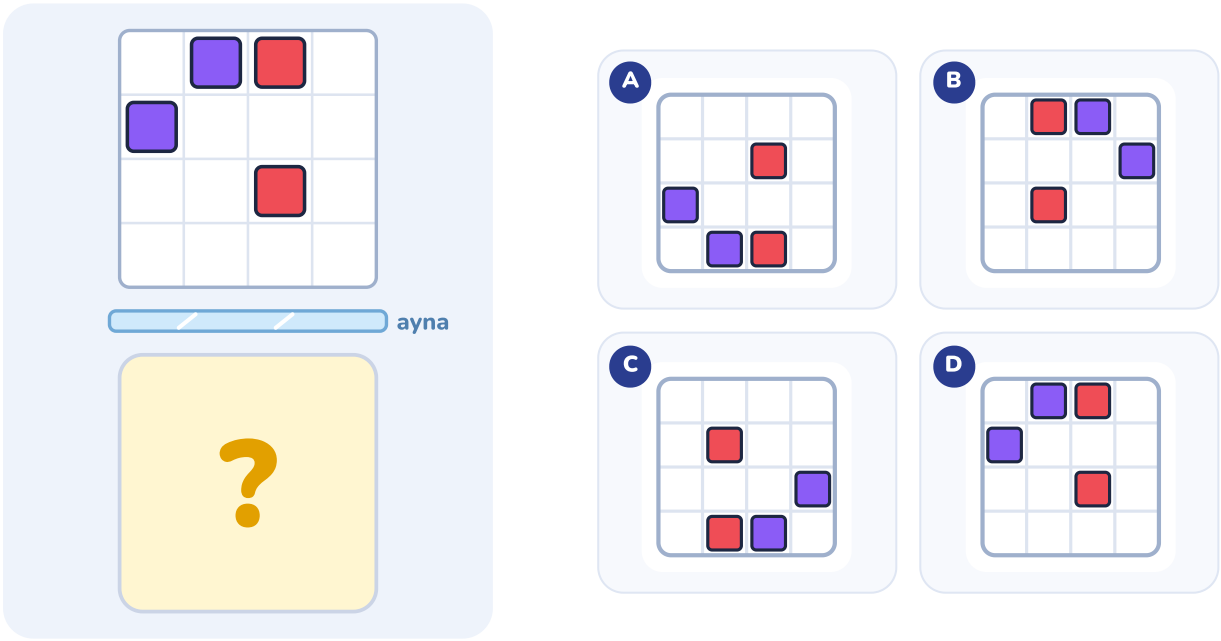
Matris



Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

2 Desenin alttaki aynada görüntüsü hangisi?

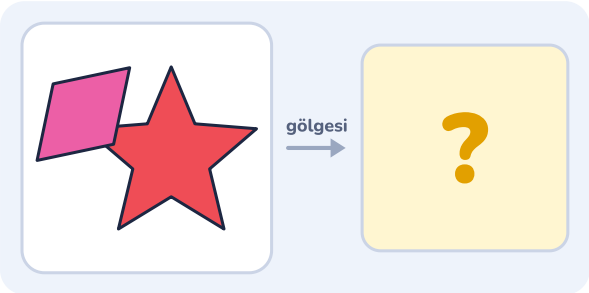
Kâğıt katlama ve ayna



Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

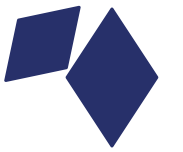
3 Bu şekillerin gölgesi hangisi?

Gölge



A 

B 

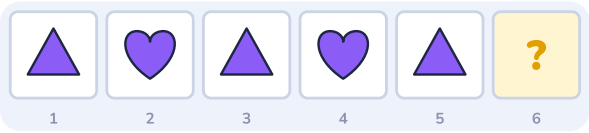
C 

D 

Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

4 Örüntüde soru işaretli kutuya hangisi gelmeli?

Örüntü



A 

B 

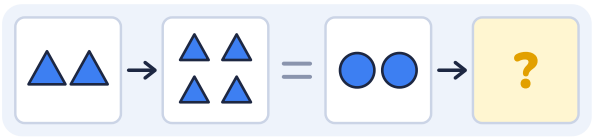
C 

D 

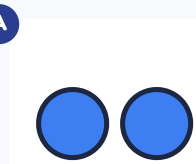
Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

5 **İlk şekil ikinciye nasıl dönüştüyse, üçüncü şekil de öyle dönüşmeli. Soru işaretine hangisi gelir?**

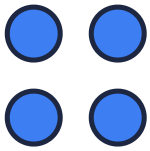
Farklı olan ve şekil benzeşimi



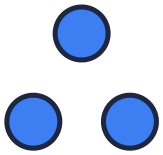
A



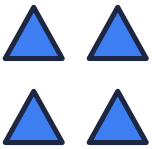
B



C



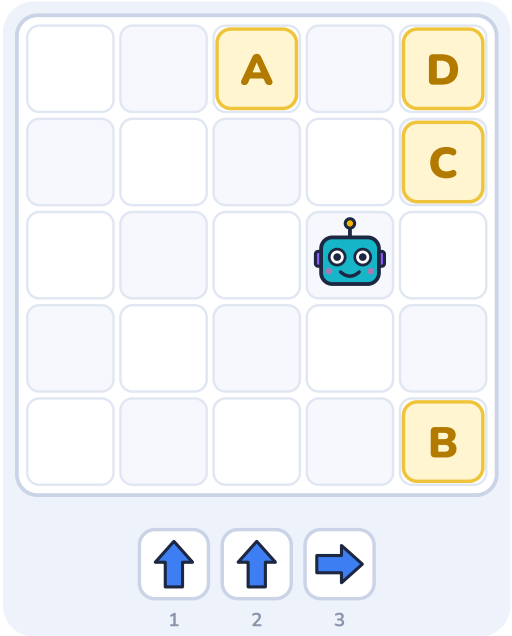
D



Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

6 **Robot komutları sırayla uygularsa hangi harfli kareye varır?**

Yön bulma



A A kutusu

B B kutusu

C C kutusu

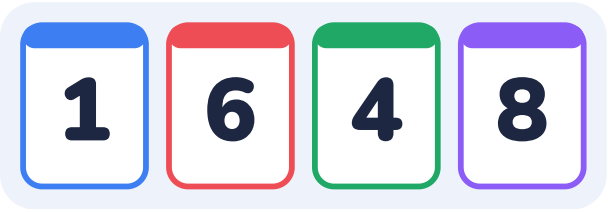
D D kutusu

Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

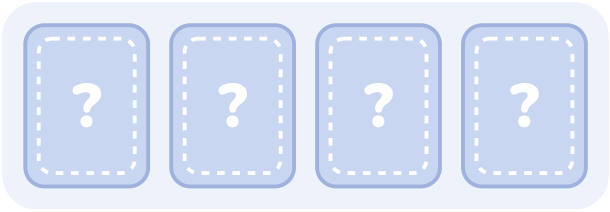
7 Gördüğün sayıları sırayla hangisi doğru gösteriyor?

Görsel bellek ve sayı dizisi

1. 6 saniye bak, sonra bu resmi kapat



2. Şimdi cevapla



A) 8 4 6 1

B) 1 6 4 8

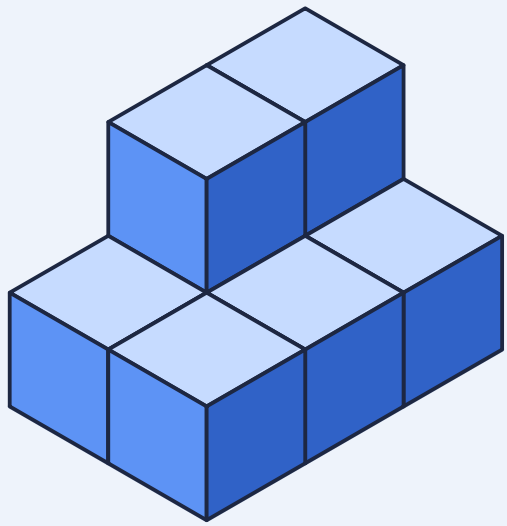
C) 1 5 4 8

D) 1 6 8 4

Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

8 Yapıda kaç küp var? (Havada küp durmaz.)

Küp sayma



A) 6

B) 8

C) 7

D) 10

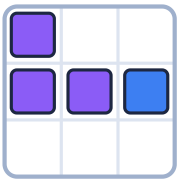
Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

9 Desen yarım tur dönerse nasıl görünür?

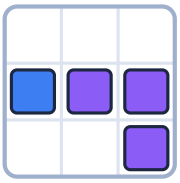
Döndürme



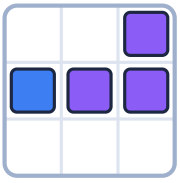
A



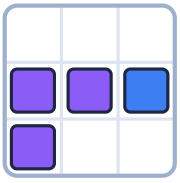
B



C



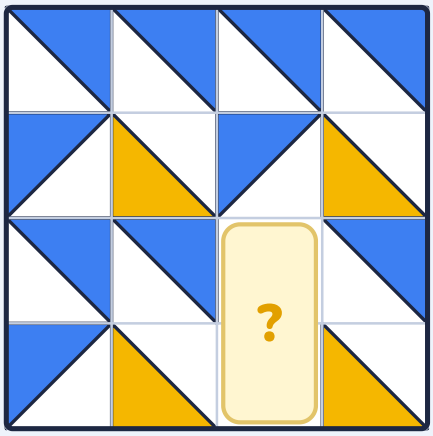
D



Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

10 Desendeki boşluğa hangi parça gelmeli?

Parça-bütün



A



B



C



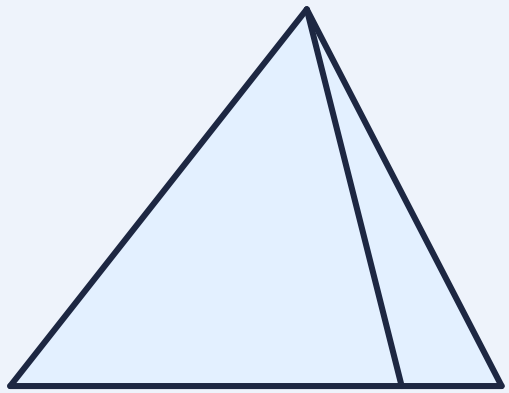
D



Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

11 **Şekilde kaç üçgen var?**

Şekil sayma



A 3

B 2

C 4

D 1

Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

12 **Her şekil bir sayıdır. Soru işaretinin yerine hangi sayı gelmeli?**

Şifre ve hızlı şifre



A 3

B 5

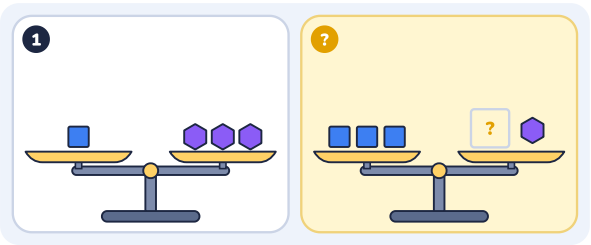
C 2

D 1

Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

13 Teraziler dengede. Soru işaretli kefeye kaç altıgen koymalısın?

Terazi



A 9

B 6

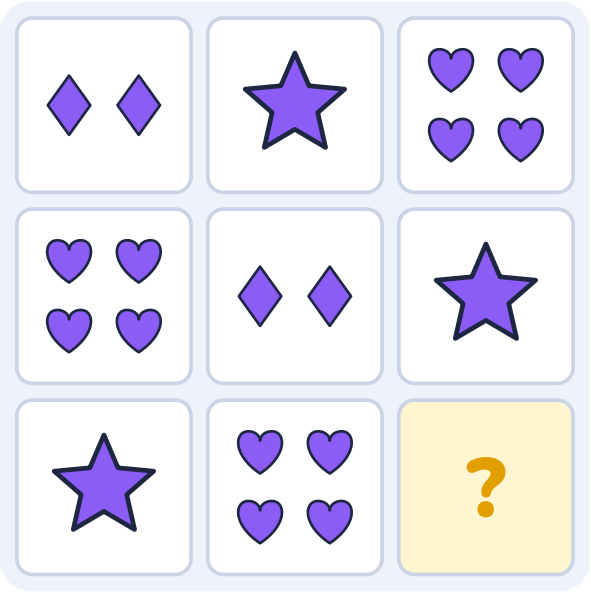
C 11

D 3

Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

14 Soru işaretli kutuya hangisi gelmeli?

Matris



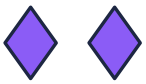
A



B



C



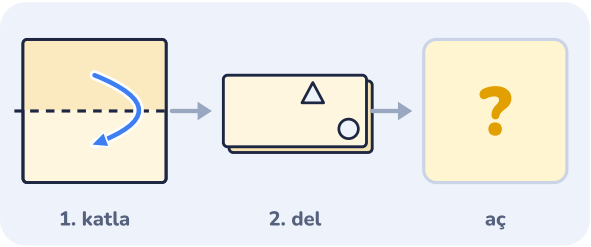
D



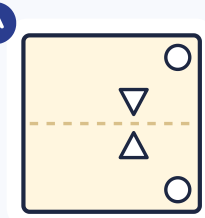
Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

15 Kâğıt açılınca nasıl görünür?

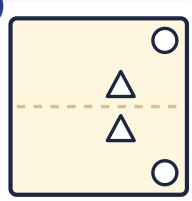
Kâğıt katlama ve ayna



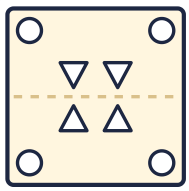
A



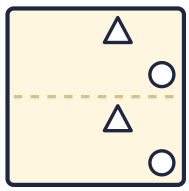
B



C



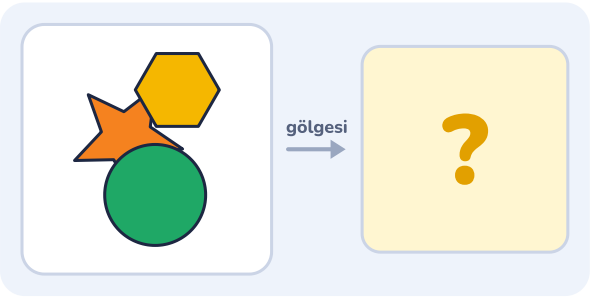
D



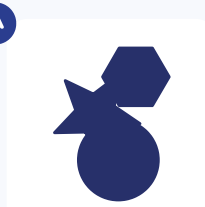
Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

16 Bu şekillerin gölgesi hangisi?

Gölge



A



B



C



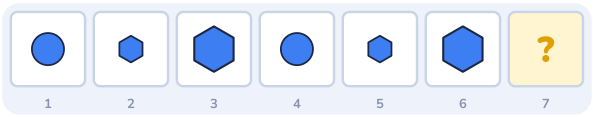
D



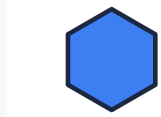
Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

17 **Örüntüde soru işaretli kutuya hangisi gelmeli?**

Örüntü



A



B



C



D



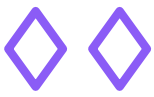
Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

18 **İlk şekil ikinciye nasıl dönüştüyse, üçüncü şekil de öyle dönüşmeli. Soru işaretine hangisi gelir?**

Farklı olan ve şekil benzeşimi



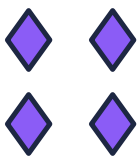
A



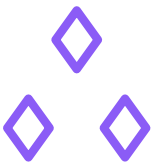
B



C



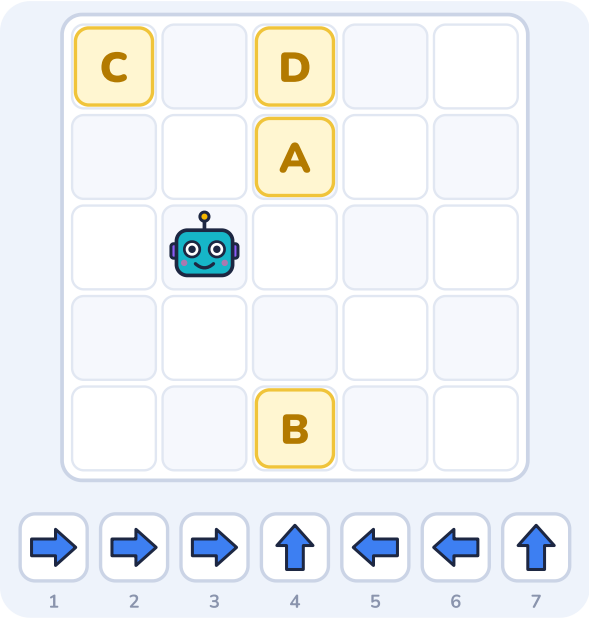
D



Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

19 Robot komutları sırayla uygularsa hangi harfli kareye varır?

Yön bulma



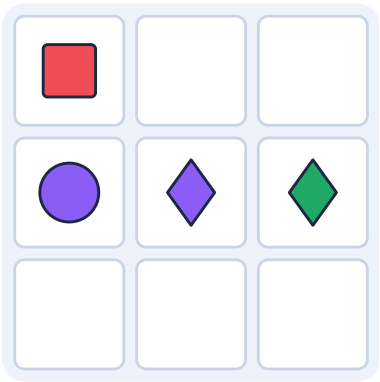
A) A kutusu
B) B kutusu
C) C kutusu
D) D kutusu

Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

20 Bu şekillerden hangisi ızgarada YOKTU?

Görsel bellek ve sayı dizisi

1. 5 saniye bak, sonra bu resmi kapat



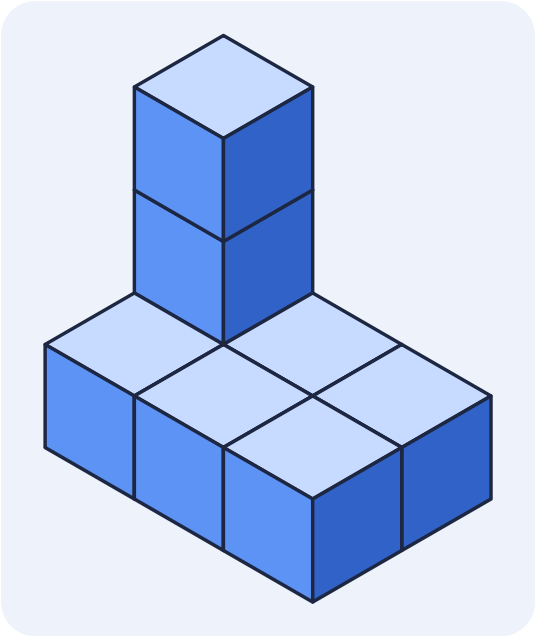
2. Şimdi cevapla

A) 
B) 
C) 
D) 

Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

21 Yapıda kaç küp var? (Havada küp durmaz.)

Küp sayma



A 9

B 7

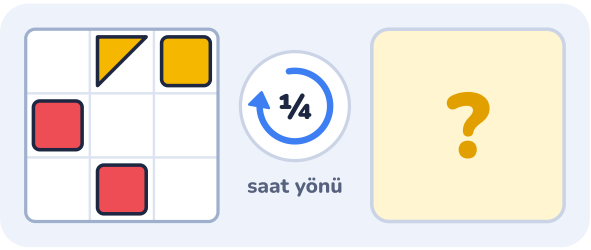
C 10

D 8

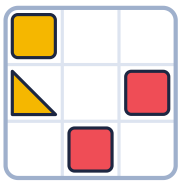
Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

22 Desen saat yönünde çeyrek tur dönerse nasıl görünür?

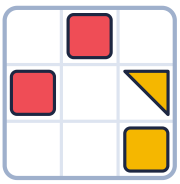
Döndürme



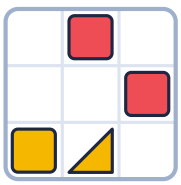
A



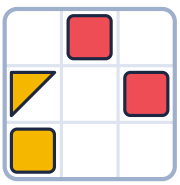
B



C



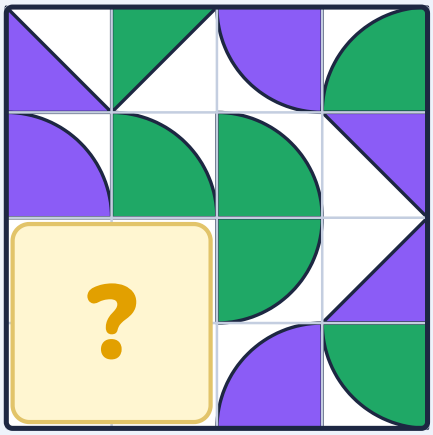
D



Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

23 Desendeki boşluğa hangi parça gelmeli?

Parça-bütün



A 

B 

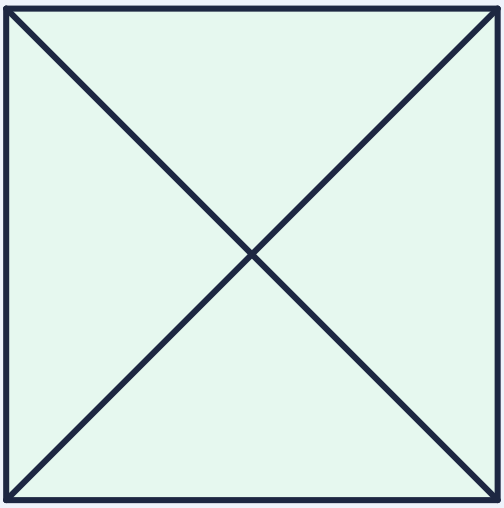
C 

D 

Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

24 Şekilde kaç üçgen var?

Şekil sayma



A 8

B 6

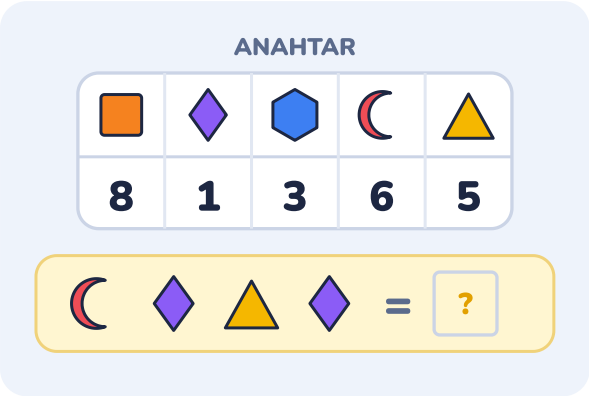
C 4

D 10

Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

25 Anahtara göre şekiller hangi sayıyı gösteriyor?

Şifre ve hızlı şifre



A 6151

B 1516

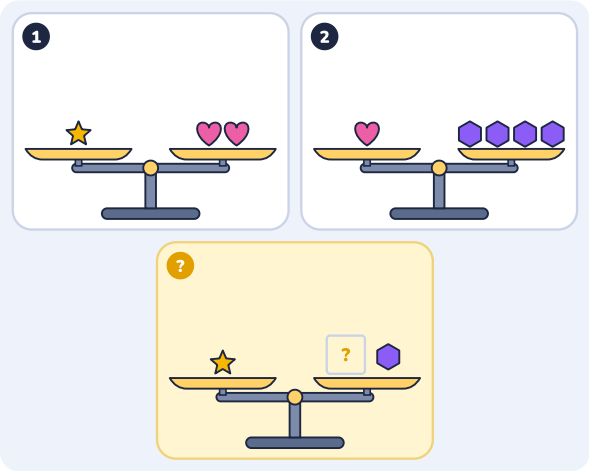
C 5151

D 6511

Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

26 Teraziler dengede. Soru işaretli kefeye kaç altıgen koymalısın?

Terazi



A 8

B 9

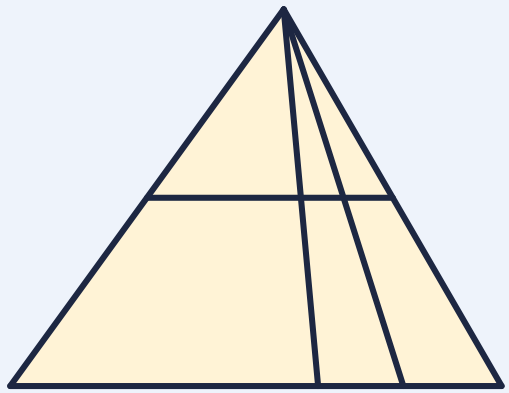
C 6

D 7

Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

27 Şekilde kaç üçgen var?

Şekil sayma



A 11

B 12

C 14

D 3

Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

28 Anahtara göre şifreleri sayıya çevir ve topla. Sonuç kaç?

Şifre ve hızlı şifre

ANAHTAR





A 131

B 140

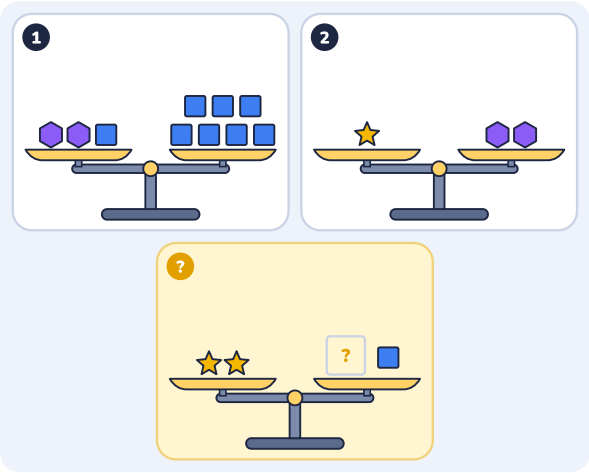
C 122

D 150

Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

29 Teraziler dengede. Soru işaretli kefeye kaç kare koymalısın?

Terazi



A 13

B 12

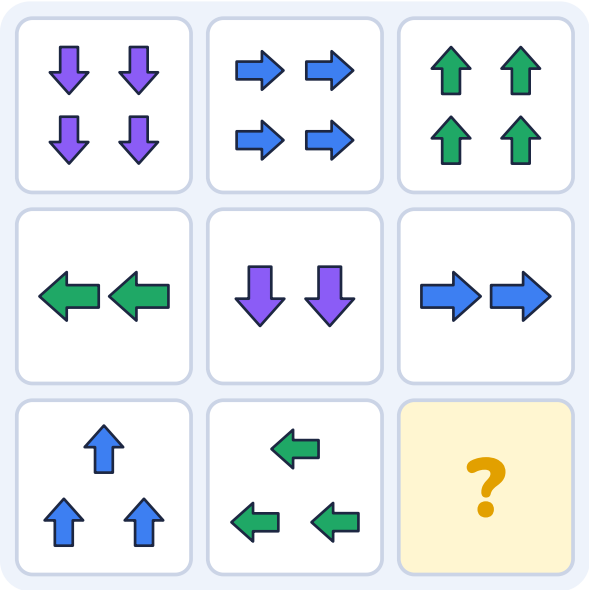
C 10

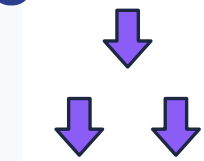
D 4

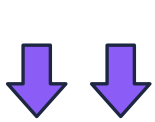
Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

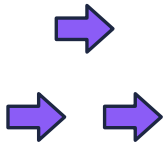
30 Soru işaretli kutuya hangisi gelmeli?

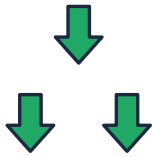
Matris



A 

B 

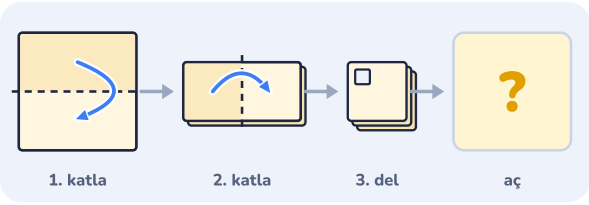
C 

D 

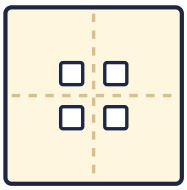
Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

31 Kâğıt açılınca nasıl görünür?

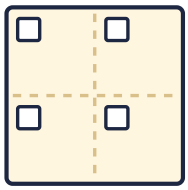
Kâğıt katlama ve ayna



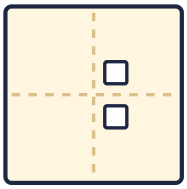
A



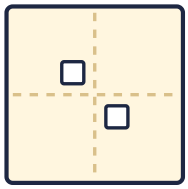
B



C



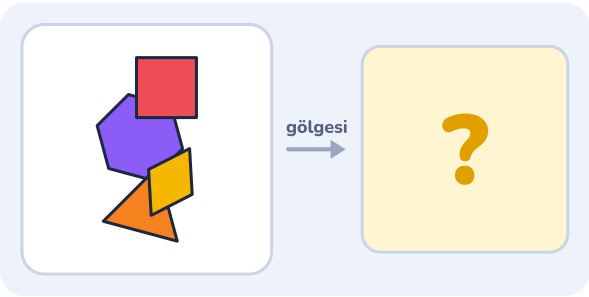
D



Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

32 Bu şekillerin gölgesi hangisi?

Gölge



A



B



C



D



Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

33 **Örüntüde soru işaretli kutuya hangisi gelmeli?**

Örüntü



A



B



C



D



Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

34 **İlk şekil ikinciye nasıl dönüştüyse, üçüncü şekil de öyle dönüşmeli. Soru işaretine hangisi gelir?**

Farklı olan ve şekil benzeşimi



A



B



C



D



Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

35 **Robot turuncu okun gösterdiği yöne bakıyor. Komutları sırayla uygularsa hangi harfli kareye varır?**

Yön bulma



A) A kutusu
B) B kutusu
C) C kutusu
D) D kutusu

Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

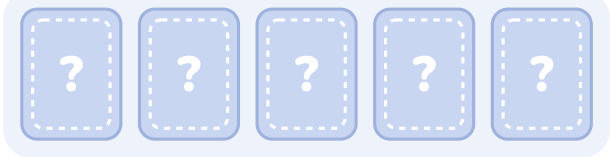
36 **Gördüğün sayıları TERSTEN (sondan başa doğru) hangisi doğru sıralar?**

Görsel bellek ve sayı dizisi

1. 4 saniye bak, sonra bu resmi kapat



2. Şimdi cevapla

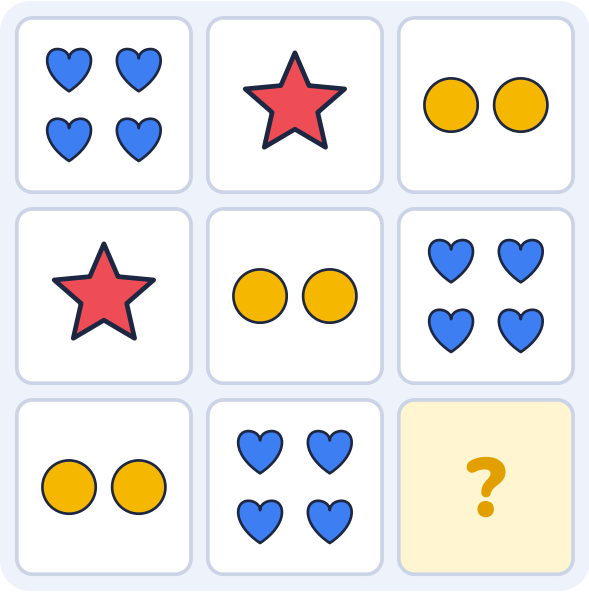


A) 69183
B) 83196
C) 38194
D) 38196

Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

37 Soru işaretli kutuya hangisi gelmeli?

Matris



A



B



C



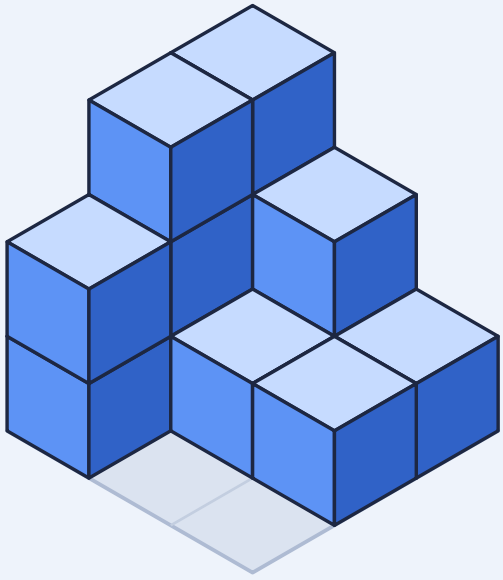
D



Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

38 Bu yapıda kaç küp görünmüyor? (Havada küp durmaz.)

Küp sayma



A 4

B 9

C 3

D 2

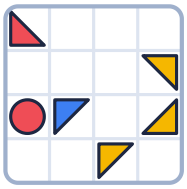
Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

39 **Desen önce saat yönünde çeyrek tur, sonra yarım tur dönerse nasıl görünür?**

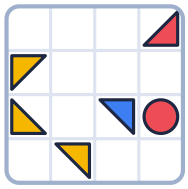
Döndürme



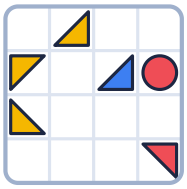
A



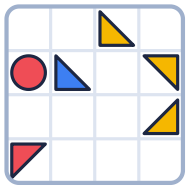
B



C



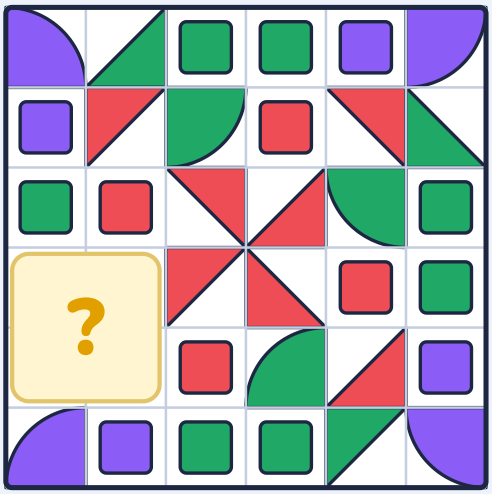
D



Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____

40 **Desendeki boşluğa hangi parça gelmeli?**

Parça-bütün



A



B



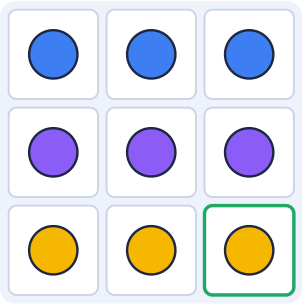
C



D

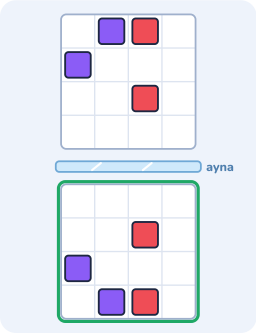


Cevabın: _____ Nasıl düşündün? _____



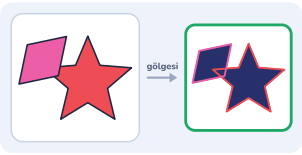
Soru 1 · Cevap A · Matris

1. Tabloya özellik özellik bakalım. Değişenler: renk.
2. **Renk** satır boyunca aynı kalıyor: 3. satırdaki kutuların hepsi **sarı**.
3. Hiç değişmeyenler: şekil (daire), sayı (1 tane).
4. Aradığımız kutu: **1 tane, sarı, daire**.
5. Şıkları eleyelim: B (sayı yanlış); C (renk yanlış); D (şekil yanlış). Doğru cevap **A**.



Soru 2 · Cevap A · Kâğıt katlama ve ayna

1. Ayna deseni kopyalamaz, **tersten** gösterir: aynaya yakın olan aynada da yakın, uzak olan uzakta kalır.
2. Aynaya en yakın parça **kırmızı kare** (alttan 2. satır). Aynada da aynaya en yakın yerde, **üstten 2. satırda** görünür; sütunu değişmez.
3. Yanlış şıklar: B: sağ ile sol yer değiştirmiş; yanlış yönde çevrilmiş; C: desen yarım tur döndürülmüş; D: desenin aynısı, yani kopyalanmış.
4. Doğru cevap **A**.



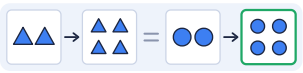
Soru 3 · Cevap A · Gölge

1. Gölgede **yalnızca renk kaybolur**; şekil, büyüklük ve yer aynı kalır.
2. Resimdeki parçalar: **kırmızı yıldız**, **pembe baklava**. Doğru gölgede bu 2 parça aynı yerde ve aynı boyda olmalı.
3. İpucu: en dikkat çekici parçayı (sivri uçlar, köşeler) gölgede ara, sonra komşularına bak.
4. Yanlış şıklar: B: resim aynalanmış, sağ ile sol yer değiştirmiş; C: kırmızı yıldız yerine baklava var; D: pembe baklava eksik.
5. Doğru cevap **A**.



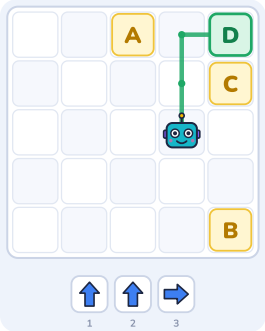
Soru 4 · Cevap A · Örüntü

1. Her özelliği ayrı ayrı izle: şekil, renk, sayı, boyut. Bu örüntüde değişenler: şekil.
2. **Şekil**: 2'lü bir grup tekrar ediyor: **üçgen – kalp**. Grubu baştan sayarak devam et; sıradaki **kalp**.
3. Değişmeyenler: renk (mor), sayı (1 tane).
4. Şıkları eleyelim: B (renk uymuyor); C (renk uymuyor); D (şekil uymuyor). Doğru cevap **A**.



Soru 5 · Cevap B · Farklı olan ve şekil benzeşimi

1. Önce ilk iki kutuya bak: **ne değişti, ne aynı kaldı?** Özellik özellik karşılaştır.
2. **Sayı** ikiye katlandı: 2 → 4.
3. Aynı kalanlar: renk, boyut, doluluk. Bunlar üçüncü şekilde de olduğu gibi kalır.
4. Aynı değişikliği üçüncü şekle (daire) uygula. Şekil daire olarak kalır; yalnızca sayı değişir.
5. Şıkları eleyelim: A (sayı değişmemiş); C (sayı yanlış); D (şekil değişmemeliydi). Doğru cevap **B**.



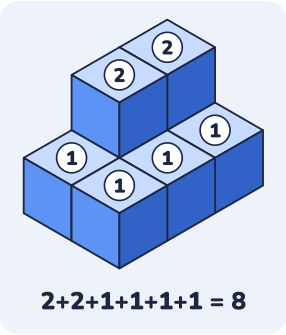
Soru 6 · Cevap D · Yön bulma

1. Parmağını robotun üstüne koy ve her komutta **bir kare** ilerlet. Okların yönü ekrana göredir: ↑ yukarı, → sağa, ↓ aşağı, ← sola.
2. Komutlar: ↑ ↑ →. Sağa–sola ve yukarı–aşağı adımları ayrı ayrı topla: sonuçta robot başladığı yerden **1 kare sağa ve 2 kare yukarı** gider.
3. Robot **D** karesine varır. Yolu çizerek kontrol et.
4. Dikkat: sağ ile solu karıştıran **A** karesine gider; yukarı ile aşağıyı karıştıran **B** karesine gider; bir adımı atlayan **C** karesine gider.
5. Doğru cevap **D**.



Soru 7 · Cevap B · Görsel bellek ve sayı dizisi

1. Kartları görünce sayıları **gruplara ayırıp** içinden tekrar et: 16 – 48. Gruplar tek tek rakamlardan daha kolay akılda kalır.
2. Gösterilen sıra: **1 6 4 8**.
3. Şıkları eleyelim: A (tersten yazılmış); C (bir sayı hiç gösterilmedi); D (iki sayının yeri değişmiş). Doğru cevap **B**.



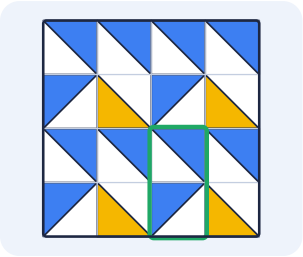
Soru 8 · Cevap B · Küp sayma

1. Kural: **havada küp durmaz**. Üstte bir küp görüyorsan altındaki her yer de doludur; arkada ve altta kalan küpler de sayılır.
2. Sütun sütun say: her sütunun tepesine bak ve kaç kat yüksek olduğunu bul. Çözüm resminde her tepeye yükseklik yazıldı: 2+2+1+1+1+1 = 8.
3. Kat kat da sayabilirsin: zemin katta 6, 2. katta 2 küp var. Toplam **8** küp.
4. Yalnız görünen küpleri sayan **6** der; ama 2 küp arkada ya da altta saklı.
5. Doğru cevap **B**.



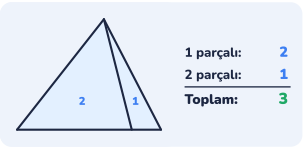
Soru 9 · Cevap D · Döndürme

1. Yarım turda desen baş aşağı olur: **alt satır tersten okunup en üste çıkar**.
2. Alt satır soldan sağa: boş, boş, boş. Yarım turdan sonra üst satır: **boş, boş, boş**.
3. Bir parçayı takip et: **mor kare** şu an sağ üst köşede; döndükten sonra **sol alt köşede** olur.
4. Yanlış şıklar: A: sağ ile sol yer değiştirmiş; bu ayna görüntüsü, dönme değil; B: satırlar ters çevrilmeden yer değiştirmiş; bu ayna görüntüsü, dönme değil; C: desen hiç dönmemiş.
5. Doğru cevap **D**.



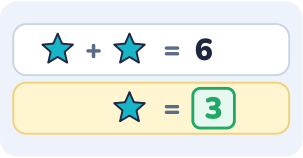
Soru 10 · Cevap B · Parça-bütün

1. Önce desenin **kuralını** bul: tekrar mı ediyor, ayna gibi mi, yoksa yarım turda kendisiyle aynı mı?
2. Desen **tekrar ediyor**: 2×2'lik bir motif yan yana ve alt alta diziliyor.
3. Boşluğun eşini aynı motifin başka bir tekrarında bul ve **olduğu gibi kopyala**.
4. Yanlış şıklar: A: doğru parça döndürülmüş; C: doğru parçanın ayna görüntüsü; D: bir karosu farklı.
5. Doğru cevap **B**.



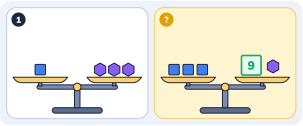
Soru 11 · Cevap A · Şekil sayma

1. Yalnız en küçük parçaları sayma! Küçük parçalar birleşince yeni ve daha büyük üçgenler oluşur. Düzenli say: önce teker teker, sonra ikişer, üçer birleşenler.
2. Tek parçalı (en küçük) üçgen: **2** tane.
3. Birleşerek oluşanlar: 2 parçalı **1**.
4. Hepsini topla: 2 + 1 = **3**. Yalnız küçük parçaları sayan 2 der; bu eksik olur.
5. Doğru cevap **A**.



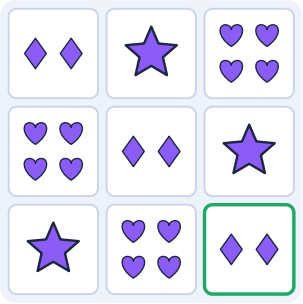
Soru 12 · Cevap A · Şifre ve hızlı şifre

1. Her şekil 1 ile 9 arasında bir sayının yerini tutuyor. Aynı şekil her yerde aynı sayıdır. İçinde tek bilinmeyen olan satırdan başla.
2. 1. satır: yıldız + yıldız = 6. Buradan **yıldız = 3** (kontrol: 3 + 3 = 6).
3. Son satır: yıldız = 3 = **3**.
4. Doğru cevap **A**.



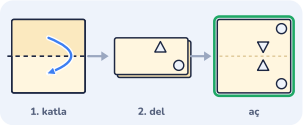
Soru 13 · Cevap A · Terazi

1. 1. terazi dengede: **1 kare = 3 altıgen**.
2. Soru terazisinde 3 kare var. Her kare yerine 3 altıgen koy.
3. 3 × 3 = **9** altıgen. (3 diyen yalnız bir kare düşünmüş olur.)
4. Doğru cevap **A**.



Soru 14 · Cevap C · Matris

1. Tabloya özellik özellik bakalım. Değişenler: şekil, sayı.
2. **Şekil**: her satırda ve her sütunda baklava, yıldız, kalp birer kez var. 3. satırda yıldız ve kalp kullanılmış; eksik olan **baklava**.
3. **Sayı**: her satırda ve her sütunda 2 tane, 1 tane, 4 tane birer kez var. 3. satırda 1 tane ve 4 tane kullanılmış; eksik olan **2 tane**.
4. Hiç değişmeyenler: renk (mor).
5. Aradığımız kutu: **2 tane, mor, baklava**.
6. Şıkları eleyelim: A (şekil yanlış); B (renk yanlış); D (sayı yanlış). Doğru cevap **C**.



Soru 15 · Cevap A · Kâğıt katlama ve ayna

1. Kâğıdı zihninde geri aç: **katlama çizgisi bir ayna gibidir**. Delik katlı kâğıdın bütün katlarını birden deler.
2. Açınca her deliğin bir eşi çizginin öbür tarafında olur: 2 delik → **4 delik**.
3. Çizgiye yakın delik öbür tarafta da çizgiye yakın, uzak olan uzak kalır. Yani delikler kaydırılıp kopyalanmaz, **tersten** yerleşir. Üçgen deliklerin sivri ucu da ters döner.
4. Yanlış şıklar: B: delikler doğru yerde ama üçgenlerin ucu ters dönmemiş; C: kâğıt iki kez katlanmış gibi fazla delik var; D: delikler aynalanmadan kaydırılıp kopyalanmış.
5. Doğru cevap **A**.



Soru 16 · Cevap A · Gölge

1. Gölgede **yalnızca renk kaybolur**; şekil, büyüklük ve yer aynı kalır.
2. Resimdeki parçalar: **turuncu yıldız**, **yeşil daire**, **sarı altıgen**. Doğru gölgede bu 3 parça aynı yerde ve aynı boyda olmalı.
3. İpucu: en dikkat çekici parçayı (sivri uçlar, köşeler) gölgede ara, sonra komşularına bak.
4. Yanlış şıklar: B: sarı altıgen yerine yıldız var; C: yeşil daire eksik; D: resim aynalanmış, sağ ile sol yer değiştirmiş.
5. Doğru cevap **A**.



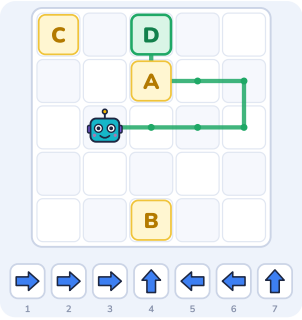
Soru 17 · Cevap D · Örüntü

1. Her özelliği ayrı ayrı izle: şekil, renk, sayı, boyut. Bu örüntüde değişenler: şekil, boyut.
2. **Şekil**: 3'lü bir grup tekrar ediyor: **daire – altıgen – altıgen**. Grubu baştan sayarak devam et; sıradaki **daire**.
3. **Boyut**: 3'lü bir grup tekrar ediyor: **orta – küçük – büyük**. Grubu baştan sayarak devam et; sıradaki **orta**.
4. Değişmeyenler: renk (mavi), sayı (1 tane).
5. Şıkları eleyelim: A (şekil uymuyor); B (renk uymuyor); C (boyut uymuyor). Doğru cevap **D**.



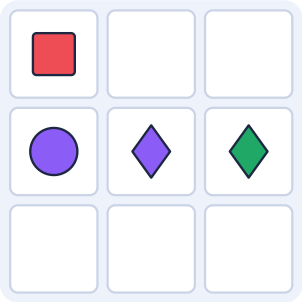
Soru 18 · Cevap B · Farklı olan ve şekil benzeşimi

1. Önce ilk iki kutuya bak: **ne değişti, ne aynı kaldı?** Özellik özellik karşılaştır.
2. **İçi** boşaldı (dolu → boş). **Sayı** ikiye katlandı: 2 → 4.
3. Aynı kalanlar: renk, boyut. Bunlar üçüncü şekilde de olduğu gibi kalır.
4. Aynı değişiklikleri üçüncü şekle (baklava) uygula. Şekil baklava olarak kalır; yalnızca içi ve sayı değişir.
5. Şıkları eleyelim: A (sayı değişmemiş); C (içi değişmemiş); D (sayı yanlış). Doğru cevap **B**.



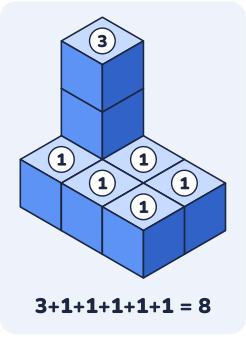
Soru 19 · Cevap D · Yön bulma

1. Parmağını robotun üstüne koy ve her komutta **bir kare** ilerlet. Okların yönü ekrana göredir: ↑ yukarı, → sağa, ↓ aşağı, ← sola.
2. Komutlar: → → → ↑ ← ← ↑. Sağa–sola ve yukarı–aşağı adımları ayrı ayrı topla: sonuçta robot başladığı yerden **1 kare sağa ve 2 kare yukarı** gider.
3. Robot **D** karesine varır. Yolu çizerek kontrol et.
4. Dikkat: bir adımı atlayan **A** karesine gider; yukarı ile aşağıyı karıştıran **B** karesine gider; sağ ile solu karıştıran **C** karesine gider.
5. Doğru cevap **D**.



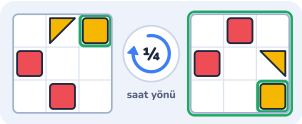
Soru 20 · Cevap A · Görsel bellek ve sayı dizisi

1. Şekiller görününce her birinin **adını ve rengini** içinden söyle: "yeşil baklava, kırmızı kare...".
2. Izgarada olanlar: yeşil baklava, kırmızı kare, mor daire, mor baklava.
3. Kare vardı ama **mavi** değildi; şekli kadar rengini de hatırlamak gerekiyor. Yani **mavi kare** görünmedi.
4. Doğru cevap **A**.



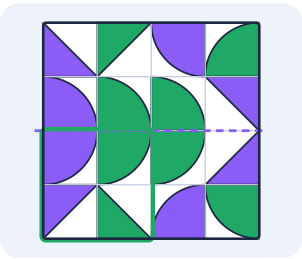
Soru 21 · Cevap D · Küp sayma

1. Kural: **havada küp durmaz**. Üstte bir küp görüyorsan altındaki her yer de doludur; arkada ve altta kalan küpler de sayılır.
2. Sütun sütun say: her sütunun tepesine bak ve kaç kat yüksek olduğunu bul. Çözüm resminde her tepeye yükseklik yazıldı: 3+1+1+1+1+1 = 8.
3. Kat kat da sayabilirsin: zemin katta 6, 2. katta 1, 3. katta 1 küp var. Toplam **8** küp.
4. Yalnız görünen küpleri sayan **7** der; ama 1 küp arkada ya da altta saklı.
5. Doğru cevap **D**.



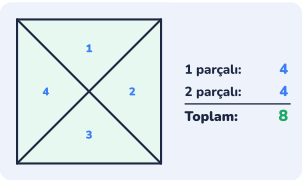
Soru 22 · Cevap B · Döndürme

1. Saat yönünde çeyrek turda **sol sütun, aşağıdan yukarı okunarak üst satır olur**.
2. Bir parçayı takip et: **sarı kare** şu an sağ üst köşede; döndükten sonra **sağ alt köşede** olur. Üçgenlerin sivri köşesi de desenle birlikte döner.
3. Yanlış şıklar: A: ters yöne döndürülmüş; C: yarım tur döndürülmüş; D: doğru cevabın aynadaki görüntüsü; dönmede desen ters çevrilmez.
4. Doğru cevap **B**.



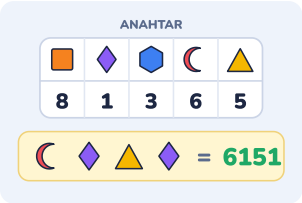
Soru 23 · Cevap B · Parça-bütün

1. Önce desenin **kuralını** bul: tekrar mı ediyor, ayna gibi mi, yoksa yarım turda kendisiyle aynı mı?
2. Desen **üst-alt aynalı**: ortadan yatay bir ayna var. Üst yarı, alt yarının aynadaki görüntüsü.
3. Boşluğun eşini aynanın öbür tarafında bul. Onu kopyalama, **aynala**: üçgenlerin ve çeyrek dairelerin yönü de ters döner.
4. Yanlış şıklar: A: eşi aynalanmadan/döndürülmeden kopyalanmış; C: doğru parça döndürülmüş; D: bir karosu farklı.
5. Doğru cevap **B**.



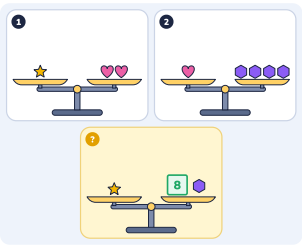
Soru 24 · Cevap A · Şekil sayma

1. Yalnız en küçük parçaları sayma! Küçük parçalar birleşince yeni ve daha büyük üçgenler oluşur. Düzenli say: önce teker teker, sonra ikişer, üçer birleşenler.
2. Tek parçalı (en küçük) üçgen: **4** tane.
3. Birleşerek oluşanlar: 2 parçalı **4**.
4. Hepsini topla: 4 + 4 = **8**. Yalnız küçük parçaları sayan 4 der; bu eksik olur.
5. Doğru cevap **A**.



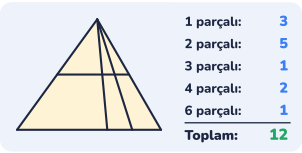
Soru 25 · Cevap A · Şifre ve hızlı şifre

1. Anahtarda her şeklin altında bir rakam yazıyor. Şekilleri **soldan sağa** sırayla rakama çevir.
2. Çevir: hilal → 6, baklava → 1, üçgen → 5, baklava → 1. Sayı: **6151**.
3. Dikkat: sırayı sağdan sola okuyan 1516 der; iki şekli karıştıran yanlış sayı bulur.
4. Doğru cevap **A**.



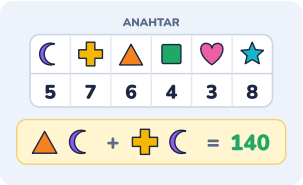
Soru 26 · Cevap A · Terazi

1. 1. terazi: **1 yıldız = 2 kalp**. 2. terazi: **1 kalp = 4 altıgen**.
2. 1 yıldız yerine 2 kalp koy; her kalp de 4 altıgen eder: 2 × 4 = **8** altıgen.
3. Sayıları toplayan 6 der; ama her kalp 4 altıgen ettiği için çarpmak gerekir.
4. Doğru cevap **A**.



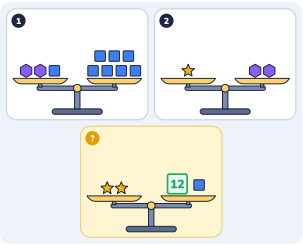
Soru 27 · Cevap B · Şekil sayma

1. Yalnız en küçük parçaları sayma! Küçük parçalar birleşince yeni ve daha büyük üçgenler oluşur. Düzenli say: önce teker teker, sonra ikişer, üçer birleşenler.
2. Tek parçalı (en küçük) üçgen: **3** tane.
3. Birleşerek oluşanlar: 2 parçalı **5**, 3 parçalı **1**, 4 parçalı **2**, 6 parçalı **1**.
4. Hepsini topla: 3 + 5 + 1 + 2 + 1 = **12**. Yalnız küçük parçaları sayan 3 der; bu eksik olur.
5. Doğru cevap **B**.



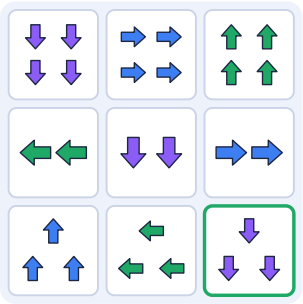
Soru 28 · Cevap B · Şifre ve hızlı şifre

1. Anahtarda her şeklin altında bir rakam yazıyor. Şekilleri **soldan sağa** sırayla rakama çevir.
2. Birinci sayı: üçgen → 6, hilal → 5 → **65**.
3. İkinci sayı: artı → 7, hilal → 5 → **75**.
4. Topla: 65 + 75 = **140**.
5. Doğru cevap **B**.



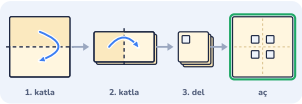
Soru 29 · Cevap B · Terazi

1. En hafif şekli birim al: her şeyi kare cinsinden yaz. Önce yalnız altıgen ve kare olan teraziden başla.
2. 1. terazi: 2 altıgen + 1 kare = 7 kare. İki kefeden de 1 kare çıkarırsan denge bozulmaz: 2 altıgen = 6 kare. Yarısı: **1 altıgen = 3 kare**.
3. 2. terazi: 1 yıldız = 2 altıgen. Her altıgen yerine 3 kare koy: sağ kefe 2 × 3 = 6 kare. Yani **1 yıldız = 6 kare**.
4. Soru kefesi: 2 yıldız = 2 × 6 = **12** kare.
5. Doğru cevap **B**.



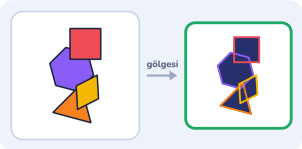
Soru 30 · Cevap A · Matris

1. Tabloya özellik özellik bakalım. Değişenler: renk, sayı, yön.
2. **Renk**: her satırda ve her sütunda mor, mavi, yeşil birer kez var. 3. satırda mavi ve yeşil kullanılmış; eksik olan **mor**.
3. **Sayı** satır boyunca aynı kalıyor: 3. satırdaki kutuların hepsi **3 tane**.
4. **Yön**: ok her adımda aynı miktarda dönüyor (satırda soldan sağa, sütunda yukarıdan aşağıya). Bu dönüşü sürdürünce son kutuda ok **aşağı** bakar.
5. Aradığımız kutu: **3 tane, mor, ok, aşağı bakan**.
6. Şıkları eleyelim: B (sayı yanlış); C (yön yanlış); D (renk yanlış). Doğru cevap **A**.



Soru 31 · Cevap A · Kâğıt katlama ve ayna

1. Kâğıdı zihninde geri aç: **katlama çizgisi bir ayna gibidir**. Delik katlı kâğıdın bütün katlarını birden deler.
2. İki kez katlandığı için önce son katı, sonra ilk katı aç. Her açışta delik sayısı ikiye katlanır: 1 delik → **4 delik**.
3. Çizgiye yakın delik öbür tarafta da çizgiye yakın, uzak olan uzak kalır. Yani delikler kaydırılıp kopyalanmaz, **tersten** yerleşir.
4. Yanlış şıklar: B: delikler aynalanmadan kaydırılıp kopyalanmış; C: yalnızca ilk kat açılmış; D: delikler çapraz köşeye taşınmış, yanlara açılmamış.
5. Doğru cevap **A**.



Soru 32 · Cevap B · Gölge

1. Gölgede **yalnızca renk kaybolur**; şekil, büyüklük ve yer aynı kalır.
2. Resimdeki parçalar: **mor altıgen**, **turuncu üçgen**, **kırmızı kare**, **sarı baklava**. Doğru gölgede bu 4 parça aynı yerde ve aynı boyda olmalı.
3. İpucu: en dikkat çekici parçayı (sivri uçlar, köşeler) gölgede ara, sonra komşularına bak.
4. Yanlış şıklar: A: turuncu üçgen daha büyük; C: resim aynalanmış, sağ ile sol yer değiştirmiş; D: sarı baklava yer değiştirmiş.
5. Doğru cevap **B**.



Soru 33 · Cevap D · Örüntü

1. Her özelliği ayrı ayrı izle: şekil, renk, sayı, boyut. Bu örüntüde değişenler: renk, sayı, şekil.
2. **Renk**: 3'lü bir grup tekrar ediyor: **mor – yeşil – sarı**. Grubu baştan sayarak devam et; sıradaki **mor**.
3. **Sayı**: 3'lü bir grup tekrar ediyor: **1 tane – 4 tane – 2 tane**. Grubu baştan sayarak devam et; sıradaki **1 tane**.
4. **Şekil**: 3'lü bir grup tekrar ediyor: **yıldız – yıldız – kare**. Grubu baştan sayarak devam et; sıradaki **yıldız**.
5. Şıkları eleyelim: A (sayı uymuyor); B (renk uymuyor); C (şekil uymuyor). Doğru cevap **D**.



Soru 34 · Cevap B · Farklı olan ve şekil benzeşimi

1. Önce ilk iki kutuya bak: **ne değişti, ne aynı kaldı?** Özellik özellik karşılaştır.
2. **Dönme**: şekil saat yönünde çeyrek tur döndü (ters çevrilmedi, yalnızca döndü). **Boyut** değişti: küçük → büyük.
3. Aynı kalanlar: renk, sayı, doluluk. Bunlar üçüncü şekilde de olduğu gibi kalır.
4. Aynı değişiklikleri üçüncü şekle (bayrak) uygula. Şekil bayrak olarak kalır; yalnızca dönme ve boyut değişir.
5. Şıkları eleyelim: A (yanlış yöne dönmüş); C (boyut değişmemiş); D (renk yanlış). Doğru cevap **B**.



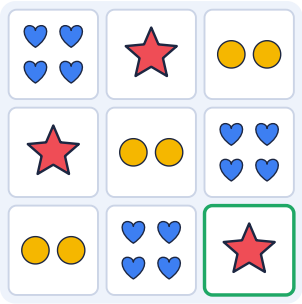
Soru 35 · Cevap A · Yön bulma

1. Robotun **kendi** sağı ve solu önemli. Kendini robotun yerine koy: yüzün turuncu oka dönük. "sağa" / "sola" kartı robotu olduğu yerde döndürür; sayılı "ileri" kartı baktığı yöne o kadar kare yürütür.
2. Başta robot ekranda aşağı bakıyor. Sonra: 1 adım aşağı gider, sola dönünce ekranda **sağa** bakar, 1 adım sağa gider, sola dönünce ekranda **yukarı** bakar, 1 adım yukarı gider.
3. Robot **A** karesine varır. Yolu çizerek kontrol et.
4. Dikkat: bir adımı atlayan **B** karesine gider; dönüşleri robota göre değil ekrana göre yapan **C** karesine gider; sağ ile solu karıştıran **D** karesine gider.
5. Doğru cevap **A**.



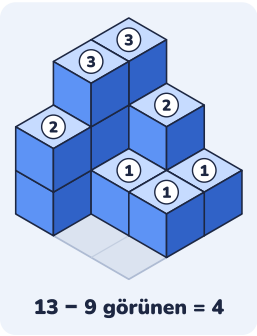
Soru 36 · Cevap D · Görsel bellek ve sayı dizisi

1. Kartları görünce sayıları **gruplara ayırıp** içinden tekrar et: 691 – 83. Gruplar tek tek rakamlardan daha kolay akılda kalır.
2. Gösterilen sıra: **6 9 1 8 3**.
3. Tersten söylemek için sondan başla: son kart 3, ilk kart 6. Ters sıra: **3 8 1 9 6**.
4. Şıkları eleyelim: A (düz sıra, tersten değil); B (iki sayının yeri değişmiş); C (bir sayı hiç gösterilmedi). Doğru cevap **D**.



Soru 37 · Cevap D · Matris

1. Tabloya özellik özellik bakalım. Değişenler: şekil, renk, sayı.
2. **Şekil**: her satırda ve her sütunda kalp, yıldız, daire birer kez var. 3. satırda daire ve kalp kullanılmış; eksik olan **yıldız**.
3. **Renk**: her satırda ve her sütunda mavi, kırmızı, sarı birer kez var. 3. satırda sarı ve mavi kullanılmış; eksik olan **kırmızı**.
4. **Sayı**: her satırda ve her sütunda 4 tane, 1 tane, 2 tane birer kez var. 3. satırda 2 tane ve 4 tane kullanılmış; eksik olan **1 tane**.
5. Aradığımız kutu: **1 tane, kırmızı, yıldız**.
6. Şıkları eleyelim: A (renk yanlış); B (şekil yanlış); C (sayı yanlış). Doğru cevap **D**.



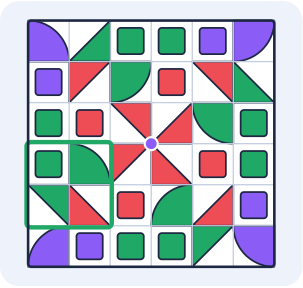
Soru 38 · Cevap A · Küp sayma

1. Kural: **havada küp durmaz**. Üstte bir küp görüyorsan altındaki her yer de doludur; arkada ve altta kalan küpler de sayılır.
2. Sütun sütun say: her sütunun tepesine bak ve kaç kat yüksek olduğunu bul. Çözüm resminde her tepeye yükseklik yazıldı: 3+3+2+2+1+1+1 = 13.
3. Kat kat da sayabilirsin: zemin katta 7, 2. katta 4, 3. katta 2 küp var. Toplam **13** küp.
4. Görünen küpler: **9**. Görünmeyenler: 13 − 9 = **4**.
5. Doğru cevap **A**.



Soru 39 · Cevap B · Döndürme

1. Önce adımları birleştir: saat yönünde çeyrek tur + yarım tur = **saat yönünün tersine çeyrek tur**.
2. Saat yönünün tersine çeyrek turda **sağ sütun, yukarıdan aşağı okunarak üst satır olur**.
3. Bir parçayı takip et: **kırmızı üçgen** şu an sağ alt köşede; döndükten sonra **sağ üst köşede** olur. Üçgenlerin sivri köşesi de desenle birlikte döner.
4. Yanlış şıklar: A: doğru cevabın aynadaki görüntüsü; dönmede desen ters çevrilmez; C: doğru cevabın aynadaki görüntüsü; dönmede desen ters çevrilmez; D: ters yöne döndürülmüş.
5. Doğru cevap **B**.



Soru 40 · Cevap D · Parça-bütün

1. Önce desenin **kuralını** bul: tekrar mı ediyor, ayna gibi mi, yoksa yarım turda kendisiyle aynı mı?
2. Desen **çeyrek tur** dönünce kendisiyle aynı: dört köşe birbirinin döndürülmüş hâli.
3. Boşluğun eşini ortanın karşı tarafında bul. Onu kopyalama, **döndür**: üçgenlerin ve çeyrek dairelerin yönü de döner.
4. Yanlış şıklar: A: doğru parçanın ayna görüntüsü; B: eşi aynalanmadan/döndürülmeden kopyalanmış; C: bir karosu farklı.
5. Doğru cevap **D**.

Cevap anahtarı

1. **A**	2. **A**	3. **A**	4. **A**	5. **B**
6. **D**	7. **B**	8. **B**	9. **D**	10. **B**
11. **A**	12. **A**	13. **A**	14. **C**	15. **A**
16. **A**	17. **D**	18. **B**	19. **D**	20. **A**
21. **D**	22. **B**	23. **B**	24. **A**	25. **A**
26. **A**	27. **B**	28. **B**	29. **B**	30. **A**
31. **A**	32. **B**	33. **D**	34. **B**	35. **A**
36. **D**	37. **D**	38. **A**	39. **B**	40. **D**

1-13 Isınma · 14-26 Orta · 27-40 Zor

Hangi soru hangi konudan?

Zorlanılan sorunun konusuna bakın; o konunun sayfasında video ders, sınırsız pratik ve 28 sayfalık PDF var.

Konu	Soru no	Sayfa
Matris	1, 14, 30, 37	tamakalagames.com/rehber/bilsem/matris-sorulari/
Küp sayma	8, 21, 38	tamakalagames.com/rehber/bilsem/kup-sayma-sorulari/
Kâğıt katlama ve ayna	2, 15, 31	tamakalagames.com/rehber/bilsem/kagit-katlama-ayna-sorulari/
Döndürme	9, 22, 39	tamakalagames.com/rehber/bilsem/dondurme-sorulari/
Gölge	3, 16, 32	tamakalagames.com/rehber/bilsem/golge-sorulari/
Parça-bütün	10, 23, 40	tamakalagames.com/rehber/bilsem/parca-butun-sorulari/
Örüntü	4, 17, 33	tamakalagames.com/rehber/bilsem/oruntu-sorulari/
Şekil sayma	11, 24, 27	tamakalagames.com/rehber/bilsem/sekil-sayma-sorulari/
Farklı olan ve şekil benzeşimi	5, 18, 34	tamakalagames.com/rehber/bilsem/farkli-olani-bulma-sorulari/
Şifre ve hızlı şifre	12, 25, 28	tamakalagames.com/rehber/bilsem/sifre-sorulari/
Yön bulma	6, 19, 35	tamakalagames.com/rehber/bilsem/yon-sorulari/
Terazi	13, 26, 29	tamakalagames.com/rehber/bilsem/terazi-sorulari/
Görsel bellek ve sayı dizisi	7, 20, 36	tamakalagames.com/rehber/bilsem/gorsel-bellek-sorulari/

4 haftalık 10 dakika planı

Kısa ve düzenli çalışma, uzun oturumlardan daha verimlidir. Bu plan bir öneridir; çocuğunuzun ilgisine göre değiştirin.

Hafta	Konular	Evde
1. hafta	Matris, örüntü, farklı olanı bulma	Her gün 3-4 soru; kuralı sesli söyleme
2. hafta	Küp sayma, gölge, parça-bütün	Evde gerçek küplerle kule kurma
3. hafta	Katlama ve ayna, döndürme, yön	Kâğıt katlayıp delme, oyuncakla yön oyunu
4. hafta	Şifre, terazi, şekil sayma, bellek	Karışık 5 soru; süre tutmadan, keyifle

Altın kurallar

- Doğru cevaptan çok düşünme yolunu övün.
- Yanlışta "hangi kuralı atladın?" diye sorun.
- Çocuk yorulunca bırakın; yarın devam.
- Sınavı "çok önemli" diye anlatıp baskı kurmayın.

Sınırsız pratik ve oyun

Her konudan yeni sorular

tamakalagames.com/rehber/bilsem/ adresinde 13 konunun her birinde 1., 2. ve 3. sınıf düzeyinde her seferinde yeni üretilen sorular, anında geri bildirim ve adım adım çözüm var. Ücretsiz, üyelik gerekmez.



Hilmi ve Zaman Rüzgârı

BİLSEM tarzı 20 soru tipi, 66 maceralık bir zaman yolculuğunda. Zorluk çocuğa göre ayarlanır; veli bölümünde hazırlık karnesi var. Reklam yok, abonelik yok, internetsiz. App Store ve Google Play'de "Hilmi BİLSEM" diye aratın.

© 2026 Tamakala Games. Kişisel ve sınıf içi kullanım için ücretsizdir; satılamaz. Sorular özgündür; gerçek ya da çıkmış sınav soruları değildir. Tamakala Games'in MEB veya BİLSEM ile resmî bir bağlantısı yoktur ve sonuç garantisi vermez.